ДИЗАЙН – ДОКУМЕНТ

**1. Название**

«A piece of space»

**2. Жанр**

Аркада

**3. Вид игрового пространства**

Двухмерная графика (2D), вид сбоку, горизонтальное расположение экрана

**4. Платформы**

Android

**5. Языки**

Русский, Английский

**6. Игровые объекты**

6.1 Персонаж

Внешний вид: большой астероид

Управление осуществляется посредством движения пальцем по экрану.

Скорость передвижения зависит от скорости движения пальцем.

Жизни имеют количественное выражение:

Максимальное значение: 10 единиц

Жизнь уменьшается на 1 единицу при взаимодействии с объектом 6.2.1

Жизнь увеличивается на 1 единицу при взаимодействии с объектом 6.2.2

6.2 Существа

6.2.1 Средний астероид

При столкновении с персонажем наносит ему урон.

6.2.2 Маленький астероид

При столкновении с персонажем восстанавливает ему жизнь.

6.2.3 Огненный астероид

При столкновении с персонажем «ускоряет» его (см. п. 8.4).

6.2.4 Черная дыра

При столкновении с персонажем наносит ему урон.

**7. Описание игры.**

Основная задача игрока – набрать как можно больше очков, уклоняясь от астероидов, летящих ему навстречу. Астероиды вылетают из правого края экрана из случайных точек в сторону персонажа с небольшими отклонениями направления. Очки засчитываются при пролете астероидов за левый край экрана.

**8. Игровые механики**

8.1 Основная игровая механика

Вылет астероидов из правого края экрана в сторону персонажа с небольшими отклонениями направления.

8.2 Столкновение с астероидом

8.2.1 С средним

У персонажа отнимается 1 очко здоровья.

Средний астероид разрушается.

8.2.2 С маленьким

Персонажу добавляется 1 очко здоровья.

Маленький астероид разрушается.

8.3 Появление черной дыры

Появляется с небольшим шансом. Прикладывает силу к персонажу в своем направлении, притягивая его к себе. При столкновении наносит персонажу 3 урона. При пролете за левую часть экрана дает 50 очков.

8.4 Появление горящего астероида

С определенным шансом может вылететь горящий астероид, при столкновении с которым персонаж загорается, оставляя за собой огненный хвост и «ускоряясь». При этом при столкновении со встречным астероидом вместо получения урона персонаж разрушит его, так же получив очки. Во время этого черная дыра (см. п. 8.3) не может появиться.

**9. Настройки**

9.1 Включение и отключение музыки

9.2 Включение и отключение звуков

9.3 Изменение языка

**10. Звуковое оформление**

10.1 Фоновая музыка

10.2 Столкновение с средним астероидом

10.3 Столкновение с маленьким астероидом

10.4 Нажатие на кнопки меню

10.5 Полет горящего персонажа

10.6 Поражение

10.7 Новый рекорд

10.8 Тема черной дыры

**11. Интерфейс**

1

11.1 Главное меню



5

6

4

3

2

1. Название игры. 2. Кнопка начала игры. 3. Кнопка настроек. 4. Кнопка выхода из игры. 5. Игровой фон. 6. Лучший результат.

1

11.2 Внутриигровой интерфейс



3

4

2

1. Текущие очки. 2. Текущие жизни. 3. Кнопка паузы. 4. Лучший результат.

11.3 Меню паузы



4

3

2

1

1. Кнопка продолжения игры. 2. Кнопка настроек. 3. Кнопка выхода в главное меню. 4. Внутреннее окно.

11.4 Меню настроек



5

4

2

3

1

1. Кнопка включения/выключения музыки. 2. Кнопка включения/выключения звуков. 3. Внутреннее окно. 4. Кнопка смены языка. 5. Кнопка закрытия меню настроек.

11.5 Меню поражения



4

3

2

1

1. Кнопка перезапуска уровня. 2. Кнопка настроек. 3. Кнопка выхода в главное меню. 4. Внутреннее окно.

12. Визуал

Графика простая векторная, мультяшная. Шрифт текста на элементах интерфейса Comic Sans.